

Anleitung zur Druckvorlagengestaltung für Auflagen bis 100 Spiele

Neben den einfachen Spiel-Vorlagen und -Konfiguratoren auf MeinSpiel.de bieten wir Ihnen die Möglichkeit, dass Sie Ihr Spiel mit einem Grafikprogramm komplett selbst gestalten und dann die fertigen Karten einfach zu MeinSpiel.de hochladen können. Als Grafikprogramme bieten sich hier zum Beispiel Photoshop, Indesign, Freehand, Illustrator oder CorelDraw an.

Welche Maße und Formate Sie dabei beachten sollten, zeigt Ihnen dieser Leitfaden.

Bitte beachten:

Andere Vorgaben bei Auflagen ab 100 Spielen!

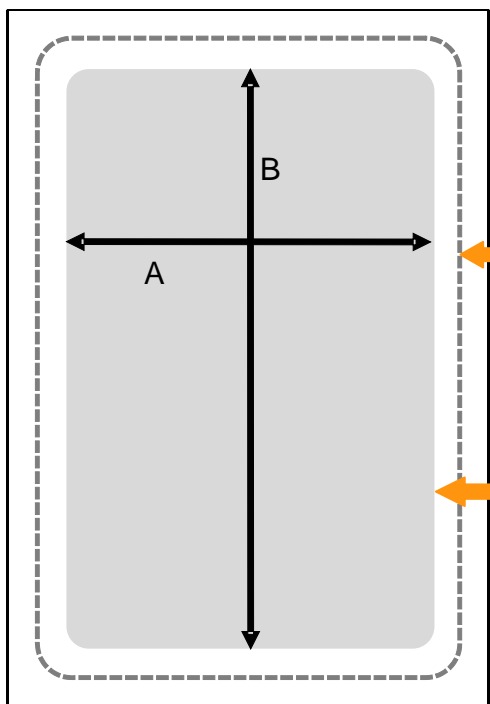
Bei größeren Auflagen können wir Ihnen andere Kartenformate, Kartenanzahlen und teilweise auch andere Druckverfahren anbieten, bei denen Sie uns Ihre Druckdaten auch als PDF o.ä. senden können.

In diesem Fall nehmen Sie bitte frühzeitig Kontakt mit uns auf. (Siehe Seite 4)

1. MÖGLICHE SPIELE & FORMATE:

Spielarten	Kartenanzahl	Kartenmaße	Gestaltbarer Bereich (siehe AxB in grafischer Aufbau)	Dateimaße
Blankospiel 1				
z.B. Quartett, individuelles Skatblatt	bis 33	59 x 91 mm	51 x 83 mm	65 x 97 mm (768 x 1146 Pixel)
Blankospiel 2				
z.B. individuelles Pokerblatt	bis 55	59 x 91 mm	51 x 83 mm	65 x 97 mm (768 x 1146 Pixel)
Blankospiel 3				
z.B. individuelles Schafkopfbblatt	bis 37	56 x 100 mm	48 x 92 mm	62 x 106 mm (732 x 1252 Pixel)

2. GRAFISCHER AUFBAU der zu gestaltenden Spielkarten:



Dateimaß

- **Auflösung:** 300 DPI
- **Schriften:** mindestens 6 Punkt
- **Dateiformat:** JPG / PNG
- **Farbformat:** RGB (**Ohne Farbprofile!**)

Kartenmaß

- mit **abgerundeten Ecken** (5 mm Radius)
- Bitte **keine eigenen Beschnittmarken** erstellen oder Linien, die den Kartenumriss anzeigen. Die gestrichelte Linie dient hier nur zur Verdeutlichung des Kartenaufbaus.

Gestaltbarer Bereich (A x B)

- **Dieser Bereich kann individuell gestaltet werden.**
- Eckenradius der Gestaltungsfläche: 3 mm damit paralleler Verlauf zum Kartenradius
- Fläche zentrieren, Rand gleichmäßig anlegen
- Gestaltbarer Bereich ist kleiner als das Kartenmaß, da jede Karte einen umlaufenden weißen Rand (3mm Breite) hat.
- Für randlose Motive gelten besondere Vorgaben: Siehe Seite 3.

HINWEIS: Für diesen Grundaufbau finden Sie auf MeinSpiel.de bei den jeweiligen Produkten praktische Dateivorlagen im korrekten Format zum Download!

3. SONDERFALL: Randlose oder angeschnittene Motive

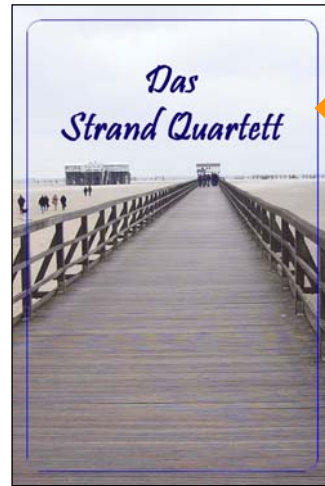
Grundsätzlich gelten hier die gleichen Maße wie bei Spielkarten mit weißem Rand. Soll dieser Rand aber mit einer Farbe oder einem Muster bedruckt sein, so muss der Spielkartenrand UND der komplette Beschnittbereich komplett mit dieser Farbe/Muster/Bild ausgefüllt werden. Außerdem dürfen wichtige Inhalte der Karten (z.B. Text, Köpfe) auch hier nur in den gestaltbaren Bereich (AxB) gelegt werden, damit sie nicht beschnitten werden können.

Fläche oder gleichmäßiges Muster als Rand:



Die Fläche oder das Muster treten an die Stelle des sonst weißen Randes und füllen den Beschnittbereich komplett aus.

Bild oder ungleichmäßiges Muster als Rand:



Diese Linie NICHT mitanlegen, sie dient hier nur zur Verdeutlichung der Schneidekanten.

Soll Ihr Motiv bis zum äußeren Kartenrand reichen, ist dies ebenso auf die gesamte Fläche bis in den Beschnittbereich hinein zu legen.

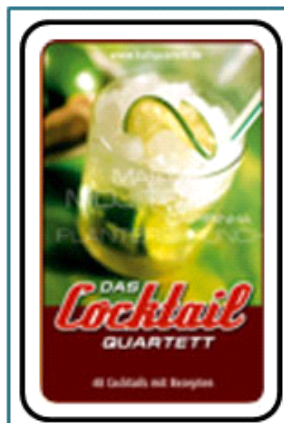
4. HÄUFIGE FEHLER:

Richtig



Kein Kartenumriss
Weißer Spielkartenrand
Beschnitt angelegt

Falsch



Kartenumriss
eingezeichnet

Falsch



Beschnitt
vergessen

Falsch



Rand und Beschnitt
vergessen

5. So geht die DATENÜBERMITTLUNG über MeinSpiel:

1. Spielkarten mit Grafikprogramm gemäß der Vorgaben gestalten und jedes (verschiedene) Kartenmotiv einzeln (!) als JPG oder PNG abspeichern

Hinweis: Wenn Sie Bilder oder Grafiken auf den Karten bearbeiten, überführen Sie bitte erst am Ende der Gestaltungsarbeit das gesamte Kartenmotiv ins JPG- oder PNG-Format, da ansonsten Qualitätsverluste auftreten können. Dabei ist immer die höchste Qualität ohne Komprimierung oder Optimierung zu wählen.

2. Einloggen auf www.MeinSpiel.de
3. → „Produkte“ → „100% individuelle Spielkarten“ wählen
4. Spielart wählen (Blankospiel 1, 2 oder 3)
5. Spielkartenmotive an die entsprechenden Stellen im Konfigurator hochladen.
6. Bestellen

6. SO funktioniert der Upload-Konfigurator von MeinSpiel.de:

The screenshot shows the 'Kartenvorschau' (card preview) section of the MeinSpiel.de configurator. The interface includes a navigation bar with 'Produkte', 'Shop', 'Infos & Preise', and 'Großauflagen'. The main content area displays a preview of a beer-themed card titled 'DAS BIERQUARTETT'. To the right of the preview, there are controls for navigating between cards (1 von 33), switching between the front ('Vorderseite') and back ('Rückseite') sides, and uploading a new image ('NEUES BILD hochladen'). Below these controls, there is a checkbox for 'Motiv der vorherigen Vorderseite übernehmen' and a link for 'Weitere Hilfen'. The interface is annotated with red lines and text boxes pointing to various elements: 'Zum Bestellvorgang' points to the 'weiter' button; 'Kartennavigation' points to the card navigation buttons; 'Wechseln zwischen Vorder- und Rückseite' points to the 'Vorderseite' and 'Rückseite' tabs; 'Upload Ihres Motives' points to the 'NEUES BILD hochladen' button; 'Übernahme vom Motiv der vorherigen Karte' points to the checkbox; and 'Weitere Hilfen' points to the 'Mehr Infos & Hilfe' link.

7. KONTAKT:

Haben Sie noch Fragen zur Gestaltung Ihrer Spielkarten, stehen wir Ihnen gern telefonisch oder per E-Mail zur Verfügung.

AUFLAGEN BIS 100 SPIELE:

Telefon: 040 – 49 29 17 21
FAQs: www.meinspiel.de/kontakt
E-Mail: kundenservice@meinspiel.de

AUFLAGEN AB 100 SPIELE:

Telefon: 040 – 49 29 17 23
Anfrage: www.meinspiel.de/grossauflagen
E-Mail: beratung@meinspiel.de