

Anleitung zur Druckvorlagen- Gestaltung für Onlinebestellungen bis 100 Spiele

Neben den einfachen Spiel-Vorlagen und -Konfiguratoren auf MeinSpiel.de bieten wir Ihnen die Möglichkeit, dass Sie Ihr Spiel mit einem Grafikprogramm komplett selbst gestalten und dann die fertigen Karten einfach zu MeinSpiel.de hochladen können.

Als Grafikprogramme bieten sich hier zum Beispiel Photoshop, Indesign, Freehand, Illustrator oder CorelDraw an.

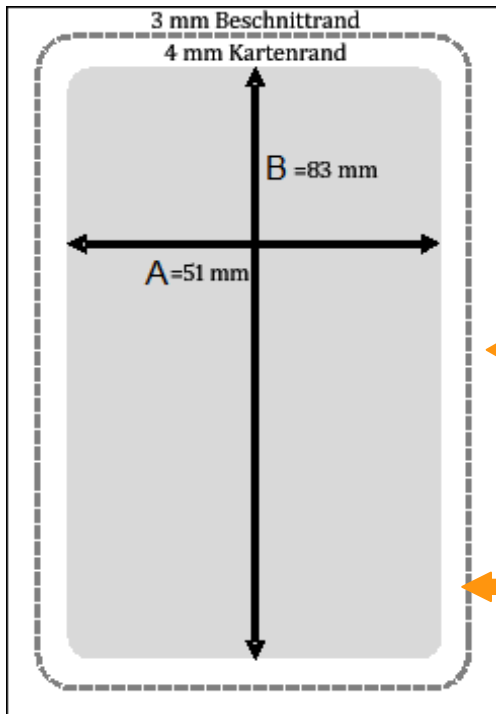
Welche Maße und Formate Sie dabei beachten sollten, zeigt Ihnen dieser Leitfaden.

Bei Produktionen ab 100 Spielen bitte beachten:

Bei größeren Auflagen können wir Ihnen andere Kartenformate, Kartenanzahlen und teilweise auch andere Druckverfahren anbieten, die ggf. eine Anpassung der Druckdaten erfordern.

In diesem Fall nehmen Sie daher bitte frühzeitig Kontakt mit uns auf. (Siehe Seite 4)

1. GRAFISCHER GRUNDAUFBAU der zu gestaltenden Spielkarten oder Memokärtchen:



Dateimaß

- **Auflösung:** 300 DPI
- **Schriften:** mindestens 6 Punkt
- **Dateiformat:** JPG / PNG / PDF
- **Farbprofil:**
 - Einzelkartenaupload: sRGB
 - PDF-Sammelupload: sRGB oder CMYK

Kartenmaß

- mit **abgerundeten Ecken** (5 mm Radius)
- Bitte **keine eigenen Beschnittmarken** erstellen oder Linien, die den Kartenumriss anzeigen. Die gestrichelte Linie dient hier nur zur Verdeutlichung des Kartenaufbaus.

Gestaltbarer Bereich (A x B)

- **Dieser Bereich kann individuell gestaltet werden.**
 - Eckenradius der Gestaltungsfläche: 3 mm (paralleler Verlauf zum Karteneckenradius)
 - Fläche zentrieren, Rand gleichmäßig anlegen
- Gestaltbarer Bereich ist kleiner als das Kartenmaß, da jede Karte einen umlaufenden weißen Rand (4mm Breite) hat.

- Die genauen **Maßangaben** für die jeweiligen Spielkartenformate finden Sie auf der nächsten Seite!
- Zu den meisten Spielkartenformaten finden Sie auf unserer Website alternativ praktische **Dateivorlagen** im korrekten Format zum Download:
<http://www.meinspiel.de/selbstgestaltete-spielkarten-mit-fotos-gestalten-drucken#gestaltungsvorgaben>
- Bei der Anlage **querformatiger Spielkartenmotive** (z.B. Quizkarten) beachten Sie bitte die Hinweise auf der nächsten Seite.
- Für **randlose Motive** (ohne umlaufenden weißen Spielkartenrand) gelten besondere Vorgaben: Siehe Seite 4.
- **Memokärtchen** bitte **querformatig** anlegen.

Hinweis zu Farbraum sRGB bzw. CMYK

BEIM EINZELKARTNUPLOAD (siehe Punkt 5):

Aufgrund der Verarbeitungsprozesse auf unserer Website müssen die Spielkartenmotive zwingend **im Farbraum sRGB** hochgeladen werden, auch wenn der spätere Druck im Druckfarbmodus CMYK erfolgt.

BEIM PDF-SAMMELUPLOAD:

Sie können Druckdaten im Farbraum **sRGB** oder **CMYK** hochladen.

2. MÖGLICHE SPIELE & FORMATE:

Kartenanzahl	Kartenmaße	Gestaltbarer Bereich (siehe AxB in grafischer Aufbau)	Dateimaße (Bitte so die Datei anlegen oder Vorlagen nutzen!)
Blankspiel 1 (z.B. Quartett, individuelles Skatblatt)			
bis 33	59 x 91 mm	51 x 83 mm	65 x 97 mm (768 x 1146 Pixel)
Blankspiel 2 (z.B. individuelles Pokerblatt – französisches Format)			
bis 55	59 x 91 mm	51 x 83 mm	65 x 97 mm (768 x 1146 Pixel)
Blankspiel 3 (z.B. individuelles Schafkopfbblatt)			
bis 37	56 x 100 mm	48 x 92 mm	62 x 106 mm (732 x 1252 Pixel)
Blankspiel 4 (z.B. individuelles Pokerblatt - internationales Format)			
bis 55	63 x 88 mm	55 x 80 mm	69 x 94 mm (815 x 1110 Pixel)
Blankspiel 5 (z.B. individuelle Wahrsagekarten)			
bis 40	70 x 120 mm	62 x 112 mm	76 x 126 mm (898 x 1488 Pixel)
Memokärtchen			
bis 64/32 (= 32/16 Paare)	65 x 50 mm	61 x 46 mm	71 x 56 mm (839 x 661 Pixel)

3. Querformatige Spielkartenmotive

Bitte **je nach später gewünschter Leserichtung** Folgendes beachten:

- Wenn Sie die Vorderseitenmotive und die Rückseitenmotive gleichlaufend hochladen, erhalten Sie später Spielkarten, die man zum Lesen der Rückseite „hochklappt“.
- Wenn Sie später **auf den fertigen Karten auf Vorder- und Rückseiten die gleiche Leserichtung** haben möchte, so legen Sie die Rückseitenmotiv-Dateien bitte **um 180 Grad gedreht** an:



Tipp: Stellen Sie sich einfach vor, dass die spätere Spielkarte entsteht, indem Sie ein mit den beiden Motiven bedrucktes Blatt in der Mitte falten.

4. Randlose oder angeschnittene Motive

Grundsätzlich gelten hier die gleichen Maße wie bei Spielkarten mit weißem Rand.

Soll dieser Rand aber mit einer Farbe oder einem Muster bedruckt sein, so muss der **Spielkartenrand UND der komplette Beschnittbereich komplett mit dieser Farbe/Muster/Bild ausgefüllt werden.**

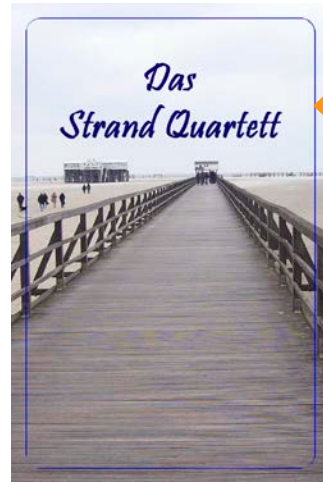
Außerdem dürfen wichtige Inhalte der Karten (z.B. Text, Köpfe) auch hier nur in den gestaltbaren Bereich (AxB) gelegt werden, damit sie nicht beschnitten werden können.

Fläche oder gleichmäßiges Muster als Rand:



Die Fläche oder das Muster treten an die Stelle des sonst weißen Randes und füllen den Beschnittbereich komplett aus.

Bild oder ungleichmäßiges Muster als Rand:



Diese Linie NICHT mit anlegen, sie dient hier nur zur Verdeutlichung der Schneidekanten.

Soll Ihr Motiv bis zum äußeren Kartenrand reichen, ist dies ebenso auf die gesamte Fläche bis in den Beschnittbereich hinein zu legen.

Wozu braucht man den zusätzlichen ausgefüllten Beschnittbereich?

Beim Kartenzuschnitt kann es minimale Abweichungen geben. Die Folge wäre dann beispielsweise bei einem roten Hintergrund, der aber nur auf die Kartengröße ausgedehnt wurde und bei dem der Beschnitt weiß gelassen wurde, dass beim kleinsten Verrutschen des Schneidemessers an einer Seite ein sogenannter weißer „Blitzer“ auftauchen würde!

HÄUFIGE FEHLER:

Richtig



Kein Kartenumriss
Weißer Spielkartenrand
Beschnitt angelegt

Falsch



Kartenumriss
eingezeichnet

Falsch



Beschnitt
vergessen

Falsch



Rand und Beschnitt
vergessen

5. DATENÜBERMITTLUNG zu MeinSpiel:

Bei Auflagen bis 100 Spielen stehen zwei Möglichkeiten der Datenübermittlung zur Verfügung:

A. Einzelupload (jede Spielkarten einzeln)

1. Spielkarten mit Grafikprogramm gemäß der Vorgaben gestalten und jedes (verschiedene) Kartenmotiv einzeln (!) als JPG oder PNG im Farbraum **sRGB** abspeichern.

Hinweis: Wenn Sie Texte, Bilder oder Grafiken auf den Karten bearbeiten, überführen Sie bitte erst am Ende der Gestaltungsarbeit das gesamte Kartenmotiv ins JPG- oder PNG-Format, da mit jedem Speichern ansonsten Qualitätsverluste auftreten können. Dabei ist immer die höchste Qualität ohne Komprimierung oder Optimierung zu wählen.

2. Einloggen auf www.MeinSpiel.de
3. → „Spielkarten“ → „100% individuelle Kartenspiele“ wählen
4. Format wählen (Blankospiel 1-5) und ggf. Spielname vergeben
5. Bei der folgenden Abfrage „**Einzelupload**“ wählen.
6. Spielkartenmotive an die entsprechenden Stellen im Konfigurator hochladen
7. Bestellen

B. Sammelupload (jeweils ein PDF für Vorder- und Rückseiten)

1. Spielkarten mit Grafikprogramm gemäß der Vorgaben gestalten und **jeweils ein (!) PDF für alle Vorderseiten und ein (!) PDF für alle Rückseiten** erstellen. Wir drucken beim Digitaldruck im **Farbraum CMYK und im Farbstandard Coated Fogra 39**.
2. Einloggen auf www.MeinSpiel.de
3. → „Spielkarten“ → „100% individuelle Kartenspiele“ wählen
4. Format wählen (Blankospiel 1-5) und ggf. Spielname vergeben
5. Bei der folgenden Abfrage „**Sammelupload**“ wählen.
6. Die beiden erstellten PDFs auswählen und hochladen.
7. Die PDFs werden im Anschluss verarbeitet und auf alle Karten verteilt. Dieser Vorgang kann ein paar Minuten dauern. Bitte überprüfen Sie im Anschluss unbedingt alle Kartenvorder- und Rückseiten, ob diese korrekt belegt sind.
8. Bestellen

Hinweis zur Kartenvorschau im Konfigurator:

Die online angezeigte simulierte Karte zeigt immer den idealen Zuschnitt Ihres Motivs. Produktionstechnisch kann der Schnitt um bis zu 1,5 mm abweichen. Daher bitte unbedingt die empfohlenen Gestaltungsbereiche beachten (siehe Seite 3), da es sonst zu unschönen Blitzern kommen kann.

Zur Darstellung der Daten in unserem Online-Vorschau müssen diese in den Farbraum RGB umgewandelt werden. Sollten Sie CMYK-Daten hochgeladen haben, so kann es in der Online-Vorschau zu Farbabweichung kommen. Der Druck erfolgt aber in den korrekten Farben!

6. So funktioniert der Upload-Konfigurator von MeinSpiel.de:

The screenshot shows the 'MEIN SPIEL' website interface. At the top, there is a navigation bar with categories: Spielkarten, Memospiele, Brettspiele, Puzzles, Themen / Shop, and Großauflagen. A shopping cart icon shows 'Warenkorb: 0 Artikel'. There are fields for 'Username oder Email' and 'Passwort vergessen?' with a 'login' button and a 'Neu registrieren' link. Below the navigation bar, a breadcrumb trail reads '1. Spielkarten > 1 von 33 > 2. Verpackung > 3. Bestellen'. A 'zurück' button is on the left, and a 'weiter' button is on the right. The main content area features a card preview on the left and a configuration panel on the right. The card preview shows 'DAS BIERQUARTETT' with a beer-themed illustration. The configuration panel has tabs for 'Vorderseite' and 'Rückseite'. It includes a 'NEUES BILD hochladen' button, a 'Aktuelles Bild löschen' button, and a checkbox for 'Motiv der vorherigen Vorderseite übernehmen'. Below this, there are 'Weitere Funktionen' such as 'Ansicht' (100%, 130%, 150%), 'Rückgängig: Karte in Ursprungszustand zurück', and 'Upload-Option: Komplettes Spiel als PDF hochladen'. A red arrow points from the 'weiter' button to the text 'Zum Bestellvorgang'. Another red arrow points from the 'Karte zurück' button to 'Kartennavigation'. A red arrow points from the 'Rückseite' tab to 'Wechseln zwischen Vorder- und Rückseite'. A red arrow points from the 'NEUES BILD hochladen' button to 'Upload Ihres Motives'. A red arrow points from the 'Motiv der vorherigen Vorderseite übernehmen' checkbox to 'Übernahme vom Motiv der vorherigen Karte'. A red arrow points from the 'Komplettes Spiel als PDF hochladen' option to 'PDF-Sammelupload'. A red arrow points from the bottom text 'Gestalten Sie per Grafikprogramm...' to 'Weitere Hilfen'. A red arrow points from the card preview to 'Kartenvorschau'.

Zum Bestellvorgang

Kartennavigation

Wechseln zwischen Vorder- und Rückseite

Upload Ihres Motives

Übernahme vom Motiv der vorherigen Karte

PDF-Sammelupload

Weitere Hilfen

Kartenvorschau

7. Individuell bedruckte Stülpdeckel-Box



Eine Anleitung für die Erstellung einer individuell bedruckten Stülpdeckelbox finden Sie hier:

[Gestaltungsanleitung und Vorlagen für bedruckte Stülpdeckelbox](#)

8. KONTAKT:

Sie haben noch Fragen zur Gestaltung Ihrer Spielkarten oder unseren Produktionsmöglichkeiten im Digital- und Offsetdruck?

Rufen Sie uns an oder schicken Sie uns eine E-Mail!

Fragen zur Onlinebestellung **bis 100 Spiele:**

Bei Bestellungen bis 100 Spiele, die direkt über unsere Webseite erfolgen müssen, stehen wir Ihnen gerne auch persönlich über folgende Kontaktwege zur Verfügung.

Telefon: 040 – 22 86 71 78

FAQs: www.meinspiel.de/kontakt

E-Mail: support@meinspiel.de

Fragen zur Bestellung **ab 100 Spiele:**

Sofern Sie bereits ein individuelles Angebot vom MeinSpiel vorliegen haben, wenden Sie sich bitte direkt an den darin genannten Ansprechpartner. Ansonsten stehen wir Ihnen gerne unter unserer allgemeinen Großauflagen-Hotline zur Verfügung:

Telefon: 040 – 22 86 71 82

Anfrage: www.meinspiel.de/preisanfrage

E-Mail: beratung@meinspiel.de